Quelle décision avez-vous prise ?

1

Choix 1 > **Prenez la carte 2**
Choix 2 > **Prenez la carte 3**

Attention !
Les cartes jaunes possèdent un recto et un verso.

0

Au recto, le numéro de la carte est noir dans un cercle jaune. Au verso, le numéro est jaune dans un carré blanc. Ne retournez pas les cartes tant que vous n'avez pas pris la décision qui vous est demandée au recto !

Prenez la carte 1

Avez-vous choisi le meilleur outil de décision ? Avez-vous perdu de l'engagment ou du temps ?

3

	Engagement	Temps
Tirage au sort (A)		
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)		**-1 carte**

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 4**
Choix 2 > **Prenez la carte 5**

Avez-vous choisi le meilleur outil de décision ? Avez-vous perdu de l'engagment ou du temps ?

2

	Engagement	Temps
Tirage au sort (A)		
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)		**-1 carte**

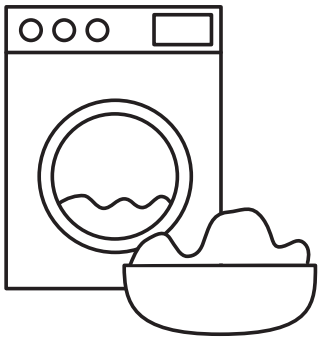
Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 13**
Choix 2 > **Prenez la carte 14**

0

Angoissé, vous vous approchez de la machine à laver...
Vous ouvrez le hublot d'une main tremblante...
Vous la videz et découvrez avec horreur, qu'une fois encore, une de vos chaussettes a disparu.

C'est une fois de trop !
Vous décidez d'élucider le mystère de la chaussette solitaire.



Retournez cette carte...

1

Vous mettez un genou à terre, vous prenez une grande inspiration et décidez si...

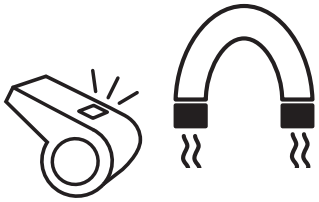
1. Vous videz le filtre de la machine
2. Vous glissez votre tête à l'intérieur de la machine

☆ ☆ ☆ ☆ ☆

A

2

Le filtre regorge de trésors perdus mais deux objets insolites attirent votre regard. Les battements de votre cœur s'accélèrent...



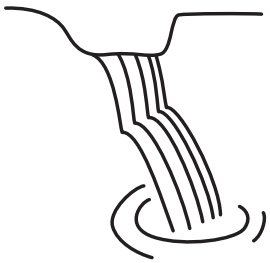
1. Un sifflet ! Vous le prenez
2. Un aimant ! Vous le prenez

★ ☆ ☆ ☆ ☆

A B

3

Vous êtes emporté par un tourbillon d'eau. Vous roulez, vous vous cognez et heureusement vous refaites surface au pied d'une cascade. L'endroit est mystérieux.



1. Vous traversez la cascade
2. Vous tournez le dos à la cascade

★ ☆ ☆ ☆ ☆

A B

Avez-vous choisi
le meilleur outil de décision ?
Avez-vous perdu
de l'engagment ou du temps ?

5

	Engagement	Temps
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)	**- 1 cartes**	**- 2 cartes**
Délégation (C1/C2)	**- 2 cartes**	

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 7**

Choix 2 > **Prenez la carte 8**

Avez-vous choisi
le meilleur outil de décision ?
Avez-vous perdu
de l'engagment ou du temps ?

4

	Engagement	Temps
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)	**- 2 cartes**	**- 1 carte**
Délégation (C1/C2)	**- 2 cartes**	**- 1 carte**

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 6**

Choix 2 > **Prenez la carte 5**

Avez-vous choisi
le meilleur outil de décision ?
Avez-vous perdu
de l'engagment ou du temps ?

7

	Engagement	Temps
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)	**- 1 carte**	**- 1 carte**
Délégation (C1/C2)	**- 3 cartes**	
Consentement (D)		**- 3 cartes**

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 16**

Choix 2 > **Prenez la carte 9**

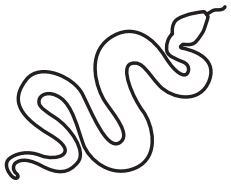
Choix 3 > **Prenez la carte 10**

Reprenez la carte 1

6

4

Vous arrivez dans une grotte sombre et vous entendez un sifflement... Vos poils se hérissent. Un serpent se dresse devant vous et vous susurre à l'oreille que la chaussette se trouve dans la maison abandonnée.



1. Vous l'écoutez et suivez ses indications
2. Vous ne lui faites pas confiance et vous retournez dans l'eau

★★☆☆☆

B C

5

Vos membres se tétanisent lentement, engourdis par l'eau glacée et la fatigue. Mais vous résistez, résolu à retrouver votre chaussette.

1. Vous apercevez une branche, vous vous y accrochez pour vous hisser sur le rivage
2. Vous vous laissez emporter par les flots

★★☆☆☆

B C

6

Vous voyez une maison abandonnée et vous y entrez. Soudain, le sol se dérobe sous vos pieds et vous êtes aspiré dans un tunnel poussiéreux. Vous êtes violemment secoué et êtes projeté devant... votre machine à laver !

7

Vous arrivez sur le rivage. Epuisé, vous prenez quelques minutes pour récupérer mais vite, très vite, vous constatez que le rivage est parsemé d'objets de toutes sortes. Curieux, vous vous approchez et vous saisissez...

1. Un fil de laine rouge (de votre chaussette ?)
2. Un cerf-volant bleu qui évoque votre enfance
3. Un appétissant pot de miel

★★★☆☆

B C D

Avez-vous choisi le meilleur outil de décision ? Avez-vous perdu de l'engagment ou du temps ?

9

	Engagement	Temps
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)	**- 3 cartes**	**- 1 carte**
Délégation (C1/C2)	**- 4 cartes**	
Consentement (D)		**- 2 cartes**
Consensus (E)		**- 4 cartes**

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 18**

Choix 2 > **Prenez la carte 12**

Choix 3 > **Prenez la carte 15**

Avez-vous choisi le meilleur outil de décision ? Avez-vous perdu de l'engagment ou du temps ?

8

	Engagement	Temps
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)	**- 4 cartes**	
Délégation (C1/C2)	**- 5 cartes**	
Consentement (D)	**- 1 carte**	**- 1 carte**
Consensus (E)		**- 2 cartes**

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 11**

Choix 2 > **Prenez la carte 17**

Choix 3 > **Prenez la carte 6**

Reprenez la carte 8

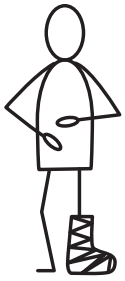
11

L'aventure se termine pour vous...

10

8

Le courant s'accélère. Vous êtes pris dans des rapides. Vous heurtez plusieurs pierres avant de percuter un barrage. Vous sortez de l'eau, vous êtes blessé.



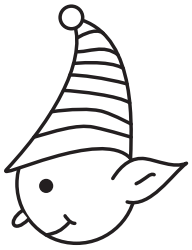
1. Vous vous allongez pour récupérer
2. Vous apercevez un groupe de personnes et vous vous dirigez vers eux
3. Vous empruntez le chemin face à vous

★ ★ ★ ★ ★

B C D E

9

Vous admirez le cerf-volant sous toutes ses coutures. Soudainement, le vent se lève et vous emporte jusqu'au Grand Nord. Le fil du cerf-volant se rompt et vous tombez...nez à nez avec un lutin !



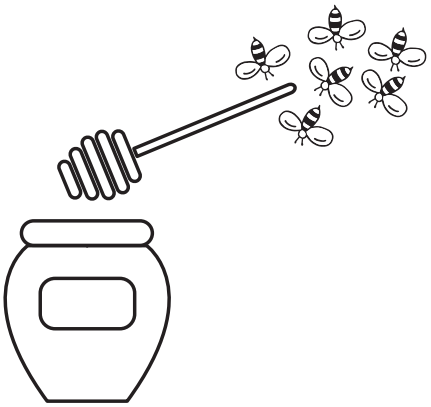
1. Vous prenez peur et vous vous enfuyez
2. Vous engagez la conversation
3. Vous lui tendez la main

★ ★ ★ ★ ★

B C D E

10

Pendant que vous engloutissez une grosse lampée de miel et savourez ce plaisir intense, vous entendez un bourdonnement qui s'amplifie. Vous levez les yeux et... un essaim d'abeilles fonce sur vous.



11

Vous vous endormez. Cela vous fait beaucoup de bien mais vous perdez une «carte temps».

Avez-vous choisi
le meilleur outil de décision ?
Avez-vous perdu
de l'engagment ou du temps ?

13

	Engagement	Temps
Tirage au sort (A)		
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)		-1 carte

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 19**

Choix 2 > **Prenez la carte 14**

12

Reprenez la carte 9

15

Prenez la carte 3

14

12

Le lutin se montre chaleureux et vous invite à venir vous réchauffer au coin du feu. Vous le suivez dans une chaumière et découvrez avec émerveillement des milliers de chaussettes dépareillées, suspendues à la cheminée et remplies de friandises !!

Hohoho… votre chaussette s'y trouve !

Bravo !!! Vous avez élucidé le mystère de la chaussette solitaire !

13

Vous observez ce sifflet de plus près. Il est en très mauvais état, tout tordu et griffé.

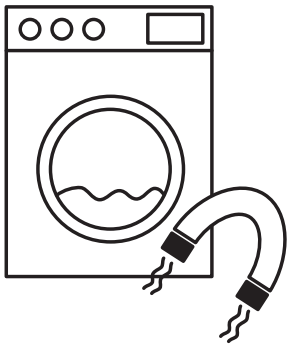
1. Curieux, vous le portez à votre bouche pour le tester
2. Déçu, vous le jetez et vous prenez l'aimant

★ ☆ ☆ ☆ ☆

A B

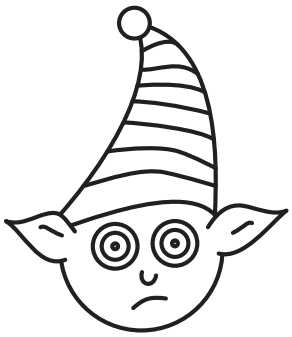
14

Intrigué par cet aimant, vous le saisissez. Vous ne pouvez résister à cette force magnétique qui vous attire dans le tambour de votre machine à laver.



15

Le lutin vous regarde avec étonnement. Perturbé par ce geste inapproprié dans ces contrées, vexé, il vous jette un sort et vous hypnotise pendant quelques minutes. Vous perdez une «carte temps».



L'aventure se termine
pour vous...

17

Reprenez à la carte 1

16

Avez-vous choisi
le meilleur outil de décision ?
Avez-vous perdu
de l'engagment ou du temps ?

19

	Engagement	Temps
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)	**- 1 carte**	**- 1 carte**
Délégation (C1/C2)	**- 2 cartes**	

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 20**

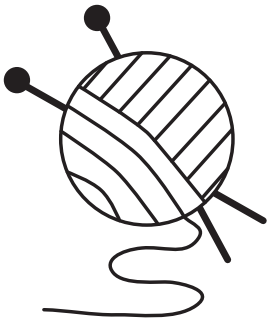
Choix 2 > **Prenez la carte 2**

Reprenez la carte 7

18

16

Vous tirez sur ce bout de laine qui n'en finit pas et vous reparcourez le chemin en sens inverse.

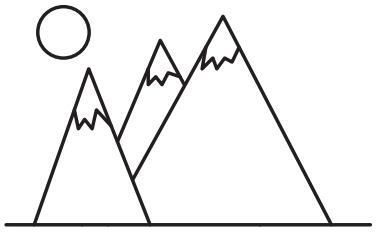


17

Vous vous approchez et constatez avec anxiété qu'ils sont armés et d'un abord peu sympathique. Trop tard ! Ils vous arrêtent, vous menottent et vous jettent au cachot.

18

Vous courez vers le sud à en perdre haleine. Vous traversez la banquise, gravissez une montagne et vous vous enfoncez dans une forêt dense.



19

Attiré par ce sifflement familier, un oiseau doré arrive et se pose sur votre épaule. Rassuré par votre attitude amicale, il vous demande de l'aide pour sauver son nid sur le point de tomber.

1. *Vous le suivez pour l'aider*
2. *Vous craignez de perdre trop de temps et vous refusez*

★★★☆☆

B C

Avez-vous choisi le meilleur outil de décision ? Avez-vous perdu de l'engagment ou du temps ?

21

	Engagement	Temps
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)	**- 1 carte**	**- 1 carte**
Délégation (C1/C2)	**- 3 cartes**	
Consentement (D)		**- 3 cartes**

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 9**

Choix 2 > **Prenez la carte 22**

Avez-vous choisi le meilleur outil de décision ? Avez-vous perdu de l'engagment ou du temps ?

20

	Engagement	Temps
Vote majoritaire(B1)/ à points (B2)	**- 4 cartes**	
Délégation (C1/C2)	**- 5 cartes**	
Consentement (D)	**- 1 carte**	**- 1 carte**
Consensus (E)		**- 2 cartes**

Quelle décision avez-vous prise ?

Choix 1 > **Prenez la carte 24**

Choix 2 > **Prenez la carte 23**

Choix 3 > **Prenez la carte 21**

Reprenez la carte 2

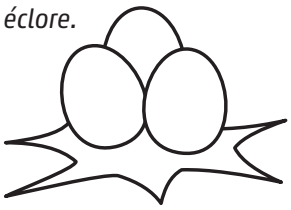
23

Reprenez la carte 21

22

20

Inquiet pour lui, vous suivez l'oiseau doré et arrivez à l'arbre où se trouve le nid en danger. La situation est préoccupante et vous vous interrogez sur la meilleure façon de sauver ces œufs prêts à éclore.



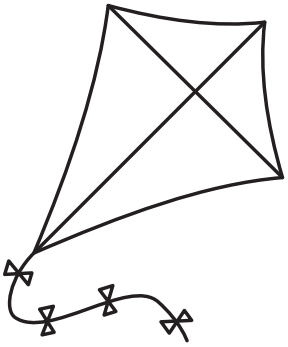
1. Vous essayez de déplacer le nid délicatement
2. Vous prenez les œufs pour les mettre dans un autre nid
3. Vous consolidez le support du nid avec une branche

★★★★★

B C D E

21

Grâce à vous, le nid est hors de danger et l'oiseau vous remercie. Votre mission accomplie, vous descendez de l'arbre et votre regard est attiré par un cerf-volant.



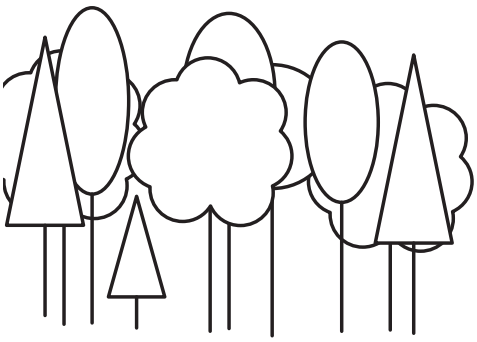
1. Vous prenez le cerf-volant
2. Vous passez votre chemin

★★★☆☆

B C D

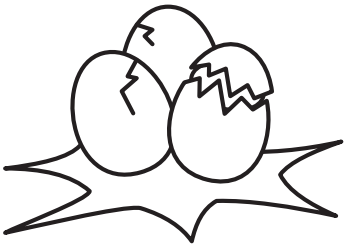
22

Vous reprenez le chemin de votre maison mais dans cette forêt, tous les arbres se ressemblent. Vous ne retrouvez plus votre route et vous vous égarez dans la forêt. Vous perdez une «carte temps».



23

Les œufs se fendillent et éclosent. L'oiseau doré est heureux de cette éclosion mais craint l'arrivée du propriétaire du nid. Vous ne pouvez pas l'aider davantage, vous le laissez s'occuper de ses oisillons et vous repartez à la recherche de votre chaussette.



FormaForm

L'aventure se termine pour vous...

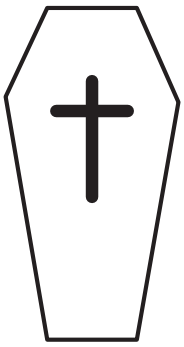
24

FormaForm

FormaForm

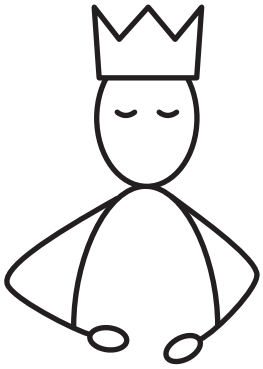
Malgré vos précautions, les œufs se cassent. L'oiseau doré se met en colère et vous attaque. Vous tombez de l'arbre et cet accident vous est fatal.

24



CARTE RÔLE

Vous pouvez utiliser cette carte si l'outil « délégation autoritaire » est choisi.



CHEF

Vous avez été élu comme « chef ».
Vous avez autorité sur le groupe.

CARTE RÔLE

Vous pouvez utiliser cette carte si l'outil « délégation expert » est choisi.

EXPERT

Vous êtes secouriste.

Une hypothermie peut entraîner une difficulté à exécuter certains mouvements.

CARTE RÔLE

Vous pouvez utiliser cette carte si l'outil « délégation expert » est choisi.

EXPERT

Vous êtes météorologue.

Les météorologues n'ont pas de compétences particulières dans l'utilisation de cerfs-volants.

FormaForm

FormaForm

FormaForm

FormaForm

CARTE RÔLE

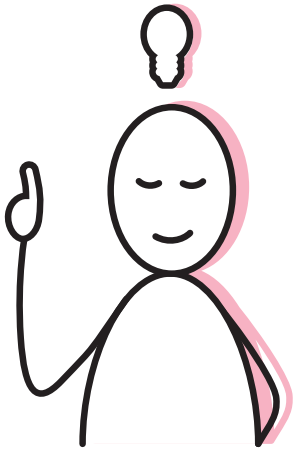
Vous pouvez utiliser cette carte si l'outil « délégation expert» est choisi.

EXPERT

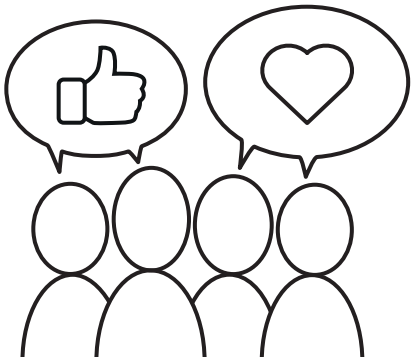
Vous êtes biologiste et avez une expertise dans ce domaine.

Tout bon biologiste a « Le livre de la jungle » dans sa bibliothèque.

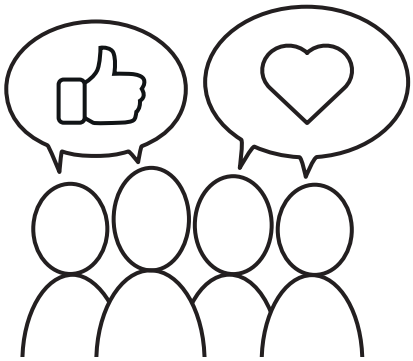
MAÎTRE DU JEU



CARTE ENGAGEMENT



CARTE ENGAGEMENT



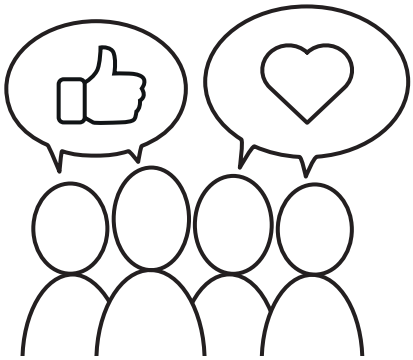
FormaForm

FormaForm

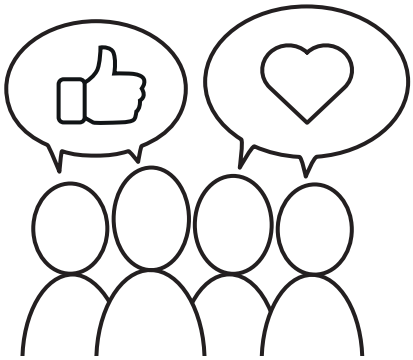
FormaForm

FormaForm

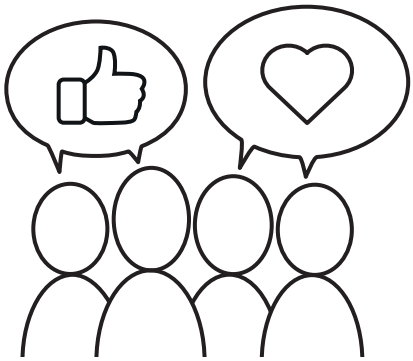
CARTE ENGAGEMENT



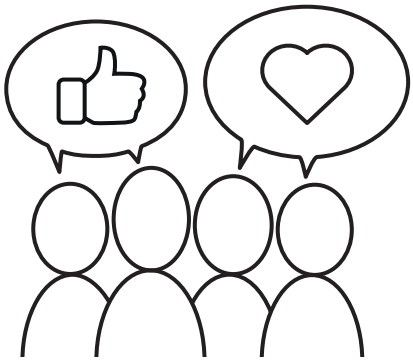
CARTE ENGAGEMENT



CARTE ENGAGEMENT



CARTE ENGAGEMENT



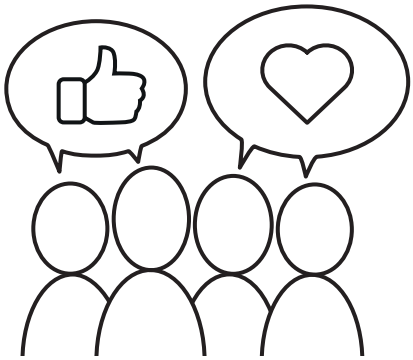
FormaForm

FormaForm

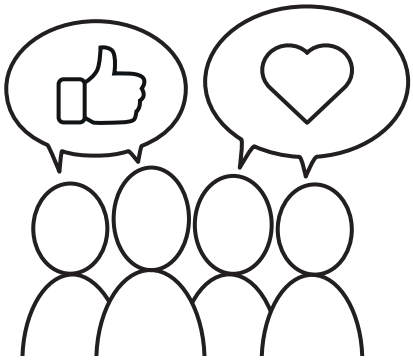
FormaForm

FormaForm

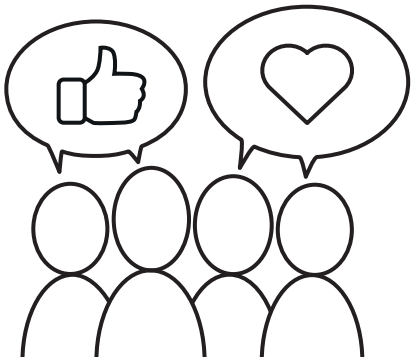
CARTE ENGAGEMENT



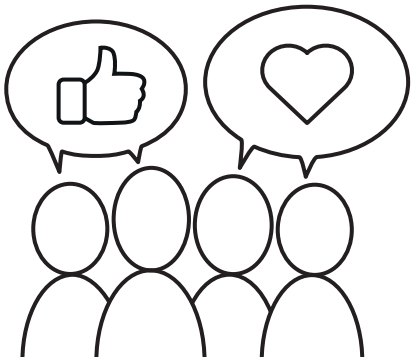
CARTE ENGAGEMENT



CARTE ENGAGEMENT



CARTE ENGAGEMENT



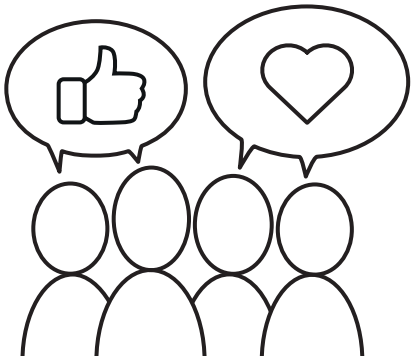
FormaForm

FormaForm

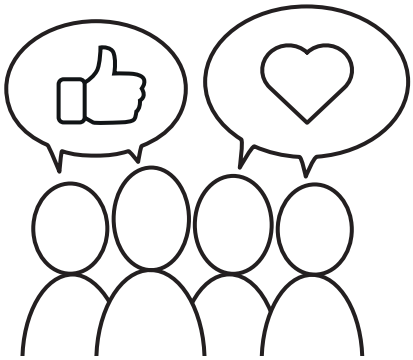
FormaForm

FormaForm

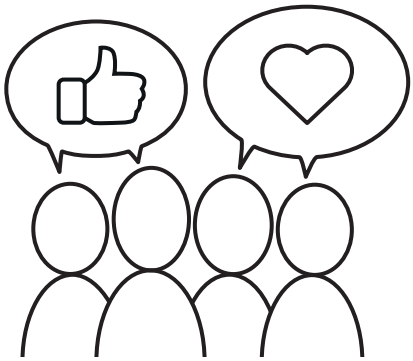
CARTE ENGAGEMENT



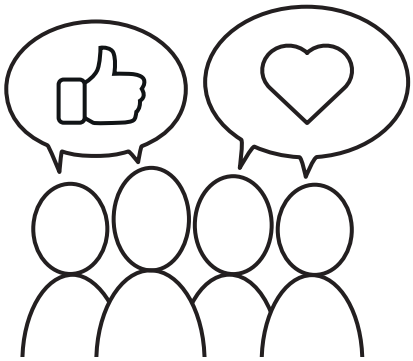
CARTE ENGAGEMENT



CARTE ENGAGEMENT



CARTE ENGAGEMENT



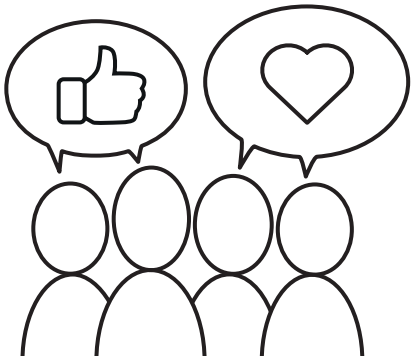
FormaForm

FormaForm

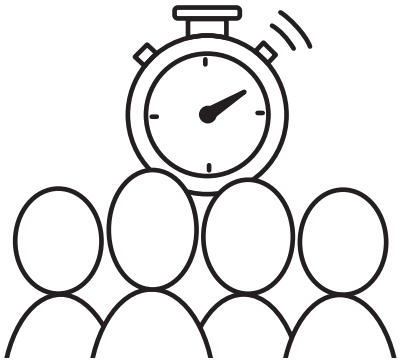
FormaForm

FormaForm

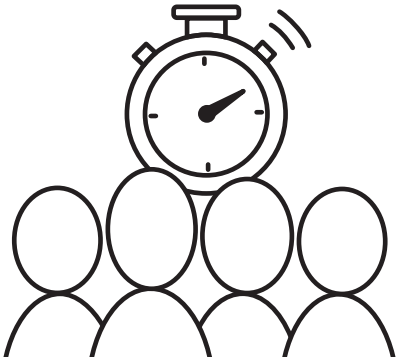
CARTE ENGAGEMENT



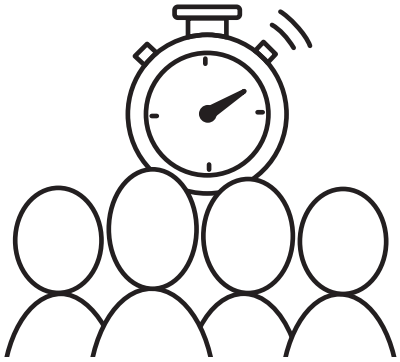
CARTE TEMPS



CARTE TEMPS



CARTE TEMPS



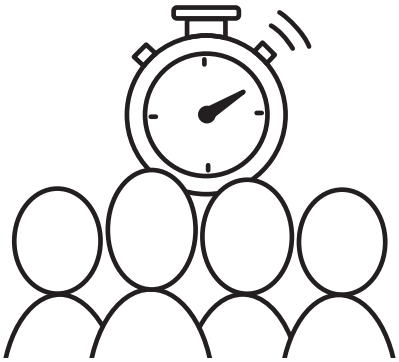
FormaForm

FormaForm

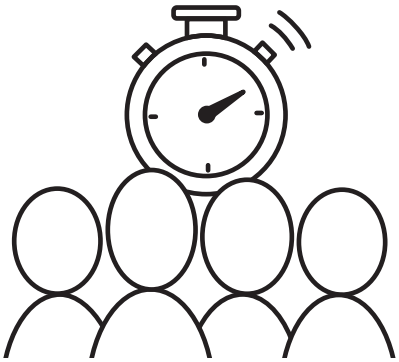
FormaForm

FormaForm

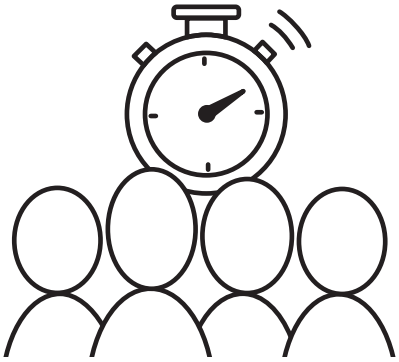
CARTE TEMPS



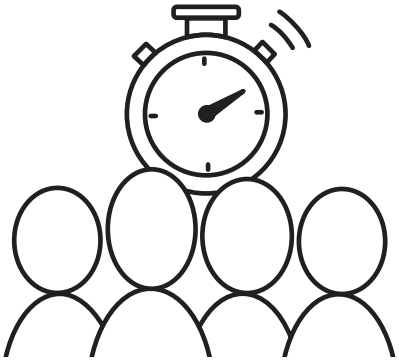
CARTE TEMPS



CARTE TEMPS



CARTE TEMPS



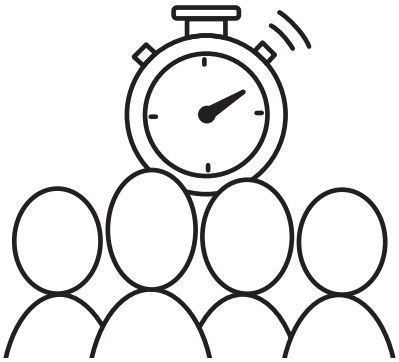
FormaForm

FormaForm

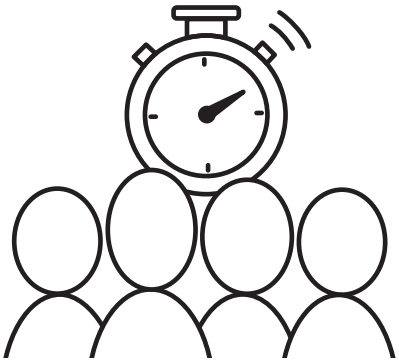
FormaForm

FormaForm

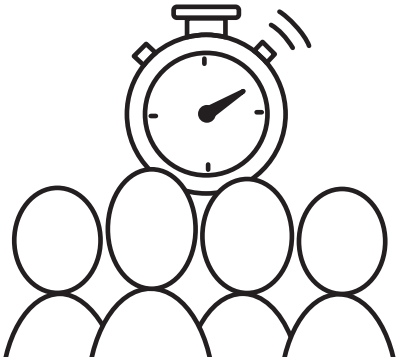
CARTE TEMPS



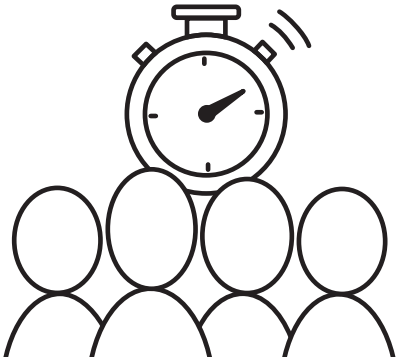
CARTE TEMPS



CARTE TEMPS



CARTE TEMPS



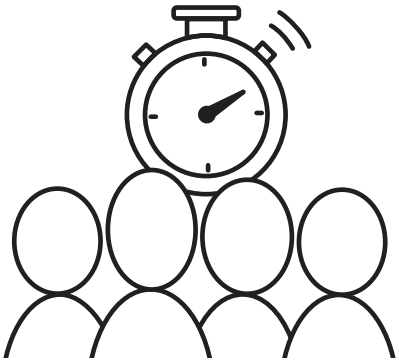
FormaForm

FormaForm

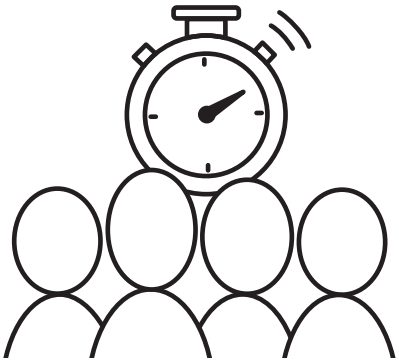
FormaForm

FormaForm

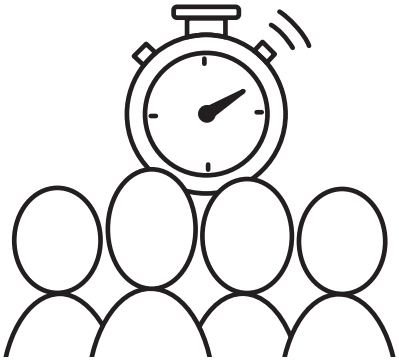
CARTE TEMPS



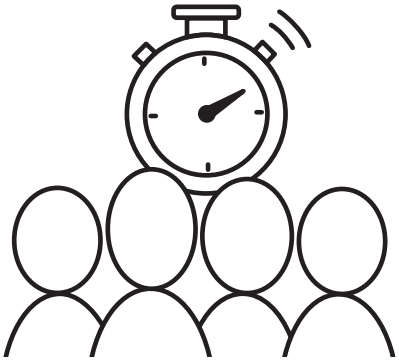
CARTE TEMPS



CARTE TEMPS



CARTE TEMPS



Tirage au sort

A

La décision est prise au hasard.

Cette méthode est très rapide. Elle est pertinente lorsqu'il n'y a aucun enjeu dans les choix proposés.

Processus
Vous attibuez une face de la pièce ou du dé aux différentes propositions. Vous lancez la pièce ou le dé.

La face visible correspond au choix.

Matériel
Pièce de monnaie ou dé.

Vote majoritaire

B1

Chaque participant dispose d'une voix. La proposition ayant remporté le plus de voix est choisie.

Cette méthode de décision est assez rapide. Attention, les participants ayant fait un choix différent de celui de la majorité peuvent se sentir exclus, incompris et se désengager.

Processus
Chacun à son tour formule son choix et la majorité l'emporte. En cas d'égalité, le vote du Maître du jeu est prépondérant.

Matériel
À main levée (ou sur un bulletin de vote anonyme)

Consensus

E

On cherche à construire, identifier une proposition commune qui recueille l'adhésion de tous les participants. Cette méthode permet d'aboutir à une solution acceptable par tous (on cherche à ce que tout le monde dise "oui") mais, à force de chercher le compromis, elle peut dénaturer la décision prise ou la rendre inapplicable, irréaliste. Le recherche à tout prix d'un consensus peut conduire à un blocage. Elle prend du temps.

Processus
Les participants discutent des diverses propositions. Elles sont collectivement retravaillées sur base des différents points qui semblent faire consensus, jusqu'à ce qu'une proposition émerge et soit validée par chaque participant.

Matériel
Aucun

Consentement

D

On cherche à construire, identifier une proposition commune. On ne cherche pas à mettre tout le monde d'accord, mais à ce que personne ne soit contre la proposition choisie. Cette méthode permet de prendre une décision avec laquelle tout le monde « peut vivre ». Elle limite le risque de désengagement. Elle prend du temps.

Processus (simplifié)
Les participants discutent des diverses propositions. L'un d'eux, sur base de ce qu'il a entendu, va proposer un choix en expliquant pourquoi. On fait un tour de parole pour s'assurer que tout le monde a bien compris la proposition. On fait un deuxième tour de table pour vérifier que personne ne s'oppose à cette proposition.

Matériel
Aucun

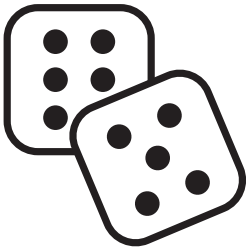
CARTE OUTIL

B1

VOTE MAJORITAIRE

CARTE OUTIL

A



TIRAGE AU SORT

CARTE OUTIL

D

CONSENTEMENT

CARTE OUTIL

E

CONSENSUS

Vote à points

B2

Chaque participant dispose d'un capital de points (dans notre cas 3 points) qu'il peut répartir ou concentrer sur les différentes propositions. La proposition ayant remporté le maximum de points est choisie.

Cette méthode est un peu moins rapide que le vote à majorité mais il permet aux participants de mieux nuancer leur choix.

Processus
On note chaque proposition sur 1 post-it. Chaque participant reçoit 3 gommettes et les colle sur le ou les post-it de son choix (il peut les mettre toutes sur 1 seul post-it ou les répartir sur plusieurs)

Matériel
Gommettes et post-it

Délégation autoritaire

C1

C'est le « chef » qui prend la décision.

Cette méthode est adaptée notamment lorsqu'il faut prendre une décision rapide. La délégation au chef ayant fait l'objet d'une décision préalable, elle est peu contestable.

Processus
La personne qui a le rôle de « chef » prend la décision qui lui semble adéquate pour le groupe.

Matériel
Aucun

Délégation experts

C2

C'est un expert ou un groupe d'experts de la question qui, sur base de leurs compétences, prennent la décision.

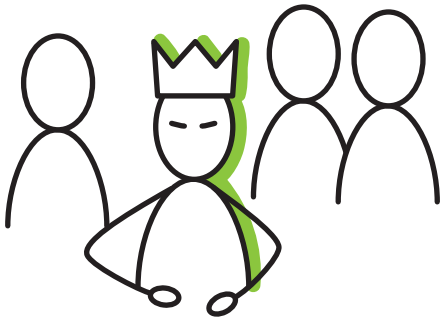
Cette méthode est adaptée notamment lorsque le choix peut être facilité par une expertise. Le statut d'expert et sa décision est peu contestable.

Processus
La ou les personnes ayant une expertise sur le choix à poser, prennent la décision.

Matériel
Aucun

CARTE OUTIL

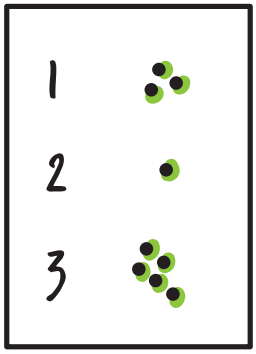
C1



DÉLÉGATION AUTORITAIRE

CARTE OUTIL

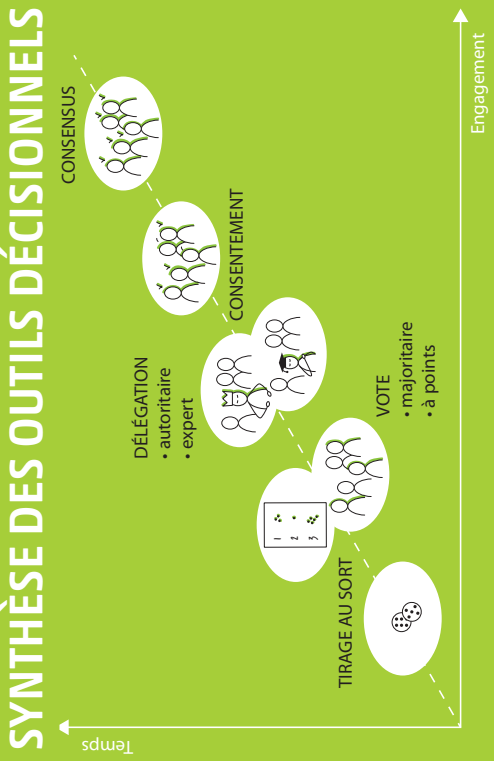
B2



VOTE À POINTS

CARTE OUTIL

C2

DÉLÉGATION D'EXPERT

SYNTHÈSE DES OUTILS DÉCISIONNELS