Ce jeu a été conçu dans le cadre du créathon 2025
de formaform par Isabelle Kempeneers, Annick Lottefier,
Élodie Sornin et Catherine Stommen (Forem).

CC BY

formaform forem

www.enmieux.be
Cofinancé par l'Union européenne
Wallonie
Francophones Bruxelles

climaxia

climaxia

édition formaform

Dans le monde de Climaxia,
l'équilibre fondamental
des éléments naturels est menacé.
Face à cette instabilité grandissante,
un appel est lancé : si une nouvelle
génération de disciples ne prend pas
la relève, tout est perdu !

climaxia

Arriverez-vous à stabiliser les éléments ?

Ce jeu sérieux vise à rendre visibles les stratégies d'apprentissage mobilisées en période de stage ou en situation professionnelle.

À travers l'expérience de jeu, les participant·es seront amené·es à interroger leurs manières d'apprendre "sur le terrain" : observation, répétition, collaboration, prise d'initiative, anticipation, retour sur erreur, etc.